Battaglia navale 10×10: giocatore 1

Si gioca in due, ognuno con il suo foglio. Tenete il foglio nascosto dietro un libro aperto!

NOME _____

DATA _____

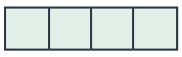
La mia flotta

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

I miei colpi

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

La flotta da disegnare

1 ×  corazzata da 4

2 ×  incrociatore da 3

3 ×  cacciatorpediniere da 2

4 ×  sottomarino da 1

Come si gioca

Ognuno colora di nascosto le sue navi nella griglia «La mia flotta»: dritte, in orizzontale o in verticale, senza toccarsi.

A turno si dice una casella, prima la lettera e poi il numero: «C4!». L'altro risponde **acqua**, **colpito** o **affondato** (quando sono colpite tutte le caselle di una nave).

Nella griglia «I miei colpi» segna un puntino per l'acqua e una X per i colpi. Vince chi affonda per primo tutta la flotta dell'altro.

Battaglia navale 10×10: giocatore 2

Si gioca in due, ognuno con il suo foglio. Tenete il foglio nascosto dietro un libro aperto!

NOME _____

DATA _____

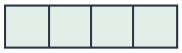
La mia flotta

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

I miei colpi

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	L
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

La flotta da disegnare

1 ×  corazzata da 4

2 ×  incrociatore da 3

3 ×  cacciatorpediniere da 2

4 ×  sottomarino da 1

Come si gioca

Ognuno colora di nascosto le sue navi nella griglia «La mia flotta»: dritte, in orizzontale o in verticale, senza toccarsi.

A turno si dice una casella, prima la lettera e poi il numero: «C4!». L'altro risponde **acqua**, **colpito** o **affondato** (quando sono colpite tutte le caselle di una nave).

Nella griglia «I miei colpi» segna un puntino per l'acqua e una X per i colpi. Vince chi affonda per primo tutta la flotta dell'altro.