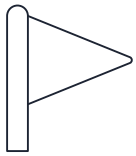
NOME _____

DATA _____

Leggi con attenzione

Ruba bandiera

Testo regolativo · versione facilitata





Ruba bandiera è un gioco a squadre.

Che cosa serve

Un fazzoletto, un prato o una palestra e un arbitro.

Come si gioca

1. Si fanno due squadre uguali, una di fronte all'altra.

2. Ogni giocatore ha un numero.

3. L'arbitro sta in mezzo e tiene il fazzoletto.

4. L'arbitro chiama un numero.

5. I due giocatori con quel numero corrono.

6. Chi prende il fazzoletto torna nella sua fila senza farsi toccare.

I punti

Se arriva salvo, la sua squadra fa un punto. Se viene toccato, il punto va agli altri. Vince chi arriva per primo a dieci punti.

Correttezza

Non si spinge. Alla fine ci si stringe la mano.

Disegna il momento in cui due giocatori corrono verso il fazzoletto.

Ruba bandiera: rispondi alle domande

NOME _____

DATA _____

1 **Che cosa serve per giocare?**

- [ ] una palla
- [ ] un fazzoletto
- [ ] una corda

2 **Chi tiene il fazzoletto?**

- [ ] il bambino più alto
- [ ] la squadra che vince
- [ ] l'arbitro

3 **Quando corrono i giocatori?**

- [ ] quando l'arbitro chiama il loro numero
- [ ] quando vogliono
- [ ] quando suona la campanella

4 **Come si fa un punto?**

- [ ] gridando forte
- [ ] tornando nella fila senza essere toccati
- [ ] cadendo per terra

5 **Quanti punti servono per vincere?**

- [ ] dieci
- [ ] tre
- [ ] cento

6 **Questo testo serve a...**

- [ ] descrivere un animale
- [ ] raccontare una favola
- [ ] spiegare le regole di un gioco

7 **Vero o falso? Segna con una X la casella giusta.**

	V	F
Si può spingere l'avversario.		
Le squadre stanno una di fronte all'altra.		

Ruba bandiera

SOLUZIONI

1  **Che cosa serve per giocare?**

- [ ] una palla
- [x] **un fazzoletto**
- [ ] una corda

2  **Chi tiene il fazzoletto?**

- [ ] il bambino più alto
- [ ] la squadra che vince
- [x] **l'arbitro**

3  **Quando corrono i giocatori?**

- [x] **quando l'arbitro chiama il loro numero**
- [ ] quando vogliono
- [ ] quando suona la campanella

4  **Come si fa un punto?**

- [ ] gridando forte
- [x] **tornando nella fila senza essere toccati**
- [ ] cadendo per terra

5  **Quanti punti servono per vincere?**

- [x] **dieci**
- [ ] tre
- [ ] cento

6  **Questo testo serve a...**

- [ ] descrivere un animale
- [ ] raccontare una favola
- [x] **spiegare le regole di un gioco**

7  **Vero o falso? Segna con una X la casella giusta.**

	V	F
Si può spingere l'avversario.		**F**
Le squadre stanno una di fronte all'altra.	**V**	