Escape room: Missione Luna

Leggete la storia e preparatevi: per uscire servono quattro cifre.

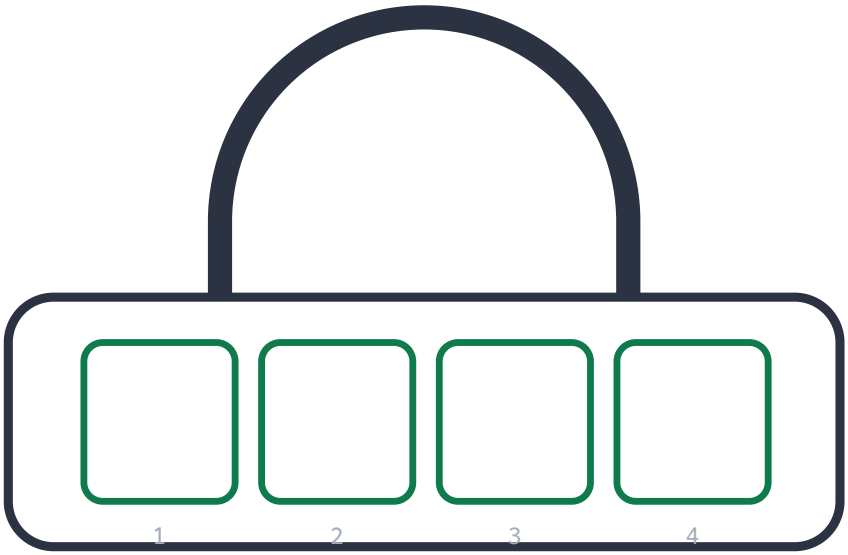


Missione Luna

Il razzo è pronto per partire verso la Luna, ma il computer di bordo si è bloccato: chiede un codice segreto di quattro cifre! Il comandante ha diviso il codice in quattro enigmi. Risolveteli tutti prima che il conto alla rovescia arrivi a zero.

Come si gioca. Si gioca da soli, a coppie o a squadre di 3-4. Risolvete gli enigmi delle pagine seguenti: ogni enigma dà una cifra. Quando le avete tutte, scrivetele in ordine nel lucchetto e chiedete all'insegnante (o a un adulto) se il codice è giusto. Se sbagliate, ricontrollate gli enigmi: niente panico!

Il codice per aprire il portellone del razzo



Escape room: enigmi 1 e 2

NOME _____

DATA _____

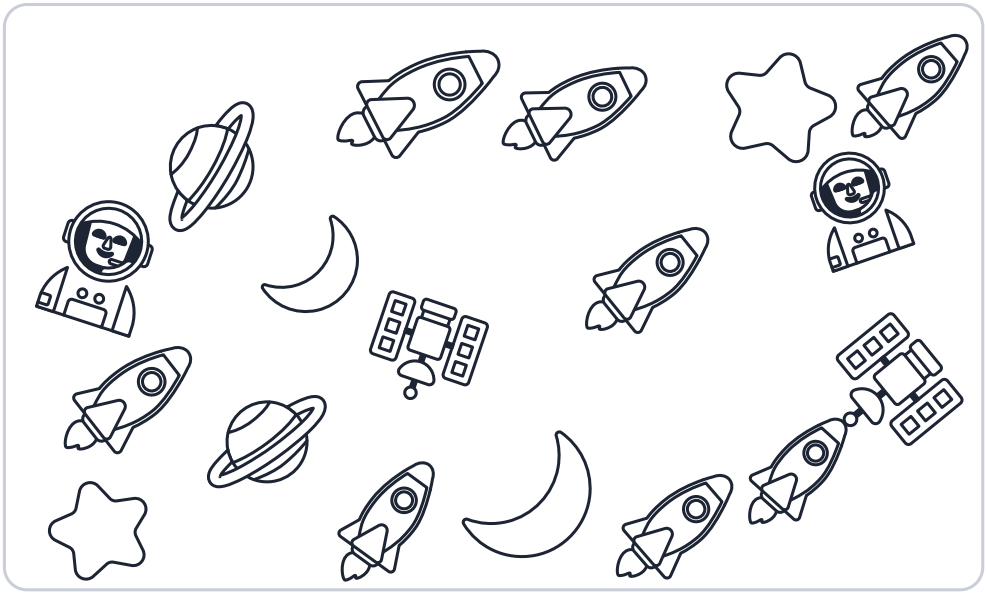
Risolvi l'enigma e scrivi la cifra nella casella colorata.

1 Conta bene

Quante figure come questa ci sono nella stanza? Contale tutte, anche quelle piccole e quelle storte.



?



Cifra n. 1:

2 Il calcolo magico

Fai il calcolo: il risultato è la cifra.

$$81 : 9 - 4 = ?$$

Cifra n. 2:

Escape room: enigmi 3 e 4

Risolvi l'enigma e scrivi la cifra nella casella colorata. Poi scrivi le quattro cifre nel lucchetto della prima pagina.

NOME _____

DATA _____

3 La parola segreta

Ogni numero è una lettera (A = 1, B = 2...). Scopri la parola: è un numero scritto in lettere!

A	B	C	D	E	F	G	H	I	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

17 **5** **9**

Cifra n. 3:

4 La sequenza

Scopri la regola e trova il numero che manca alla fine.

64 , 32 , 16 , 8 , ?

Cifra n. 4:

Escape room: soluzioni per l'insegnante

SOLUZIONI

Il codice è 8 5 6 4



1. Le figure da contare sono 8.

2. 81 : 9 − 4 = 5

3. 17 5 9 = SEI = 6

4. 64, 32, 16, 8, 4 (si divide sempre per 2)

Idea per la classe: chiudete una scatola con un lucchetto a combinazione impostato su 8564 e mettete dentro una piccola sorpresa (un attestato, un segnalibro, una caramella). Per le squadre veloci si può nascondere ogni enigma in un punto diverso dell'aula.