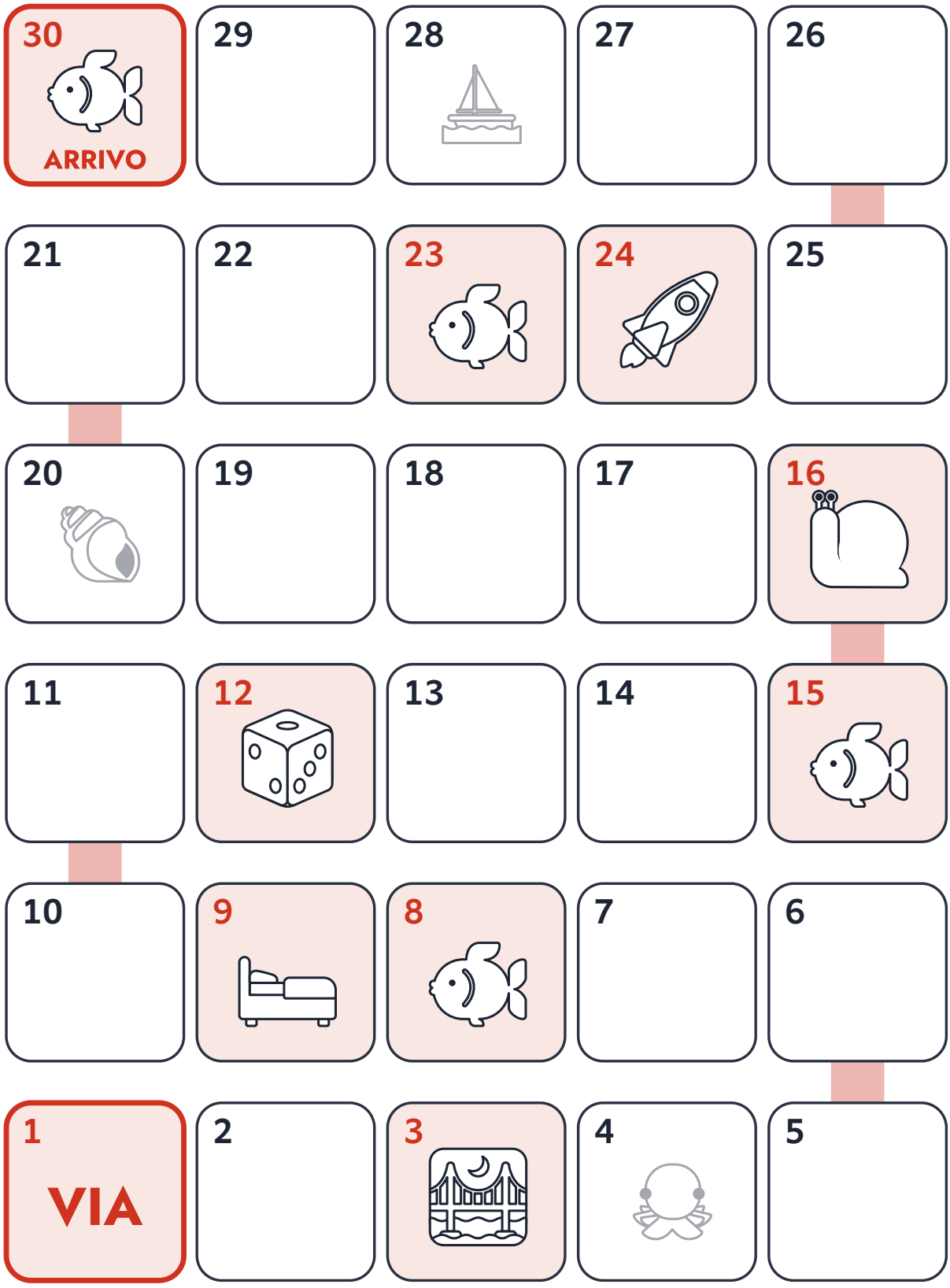
Gioco dell'oca del mare

ESTATE | INFANZIA–2ª

Percorso di 30 caselle: si parte dal VIA e si arriva alla casella 30. Regole, pedine e dado nella pagina seguente.



Gioco dell'oca: regole, pedine e dado

Come si gioca

Si gioca da 2 a 4 giocatori. Ognuno ritaglia una pedina e la mette sulla casella VIA.

A turno si tira il dado e si avanza di tanti passi quanti sono i puntini. Se si finisce su una casella colorata con una figura, si fa quello che dice la legenda qui sotto.

Per vincere bisogna arrivare alla casella 30 con il numero giusto: se il dado dà di più, si arriva in fondo e si torna indietro dei passi che avanzano.

Sulle caselle con la figura grigia non succede niente: possono servire per inventare regole nuove, tutte vostre.

Le caselle speciali



Il ponte: attraversalo e vai subito alla casella 6.



Pisolino: stai fermo un giro.



Lumaca: torna indietro di 3 caselle.



Casella fortunata: vai avanti ancora di tanti passi quanti ne hai appena fatti.

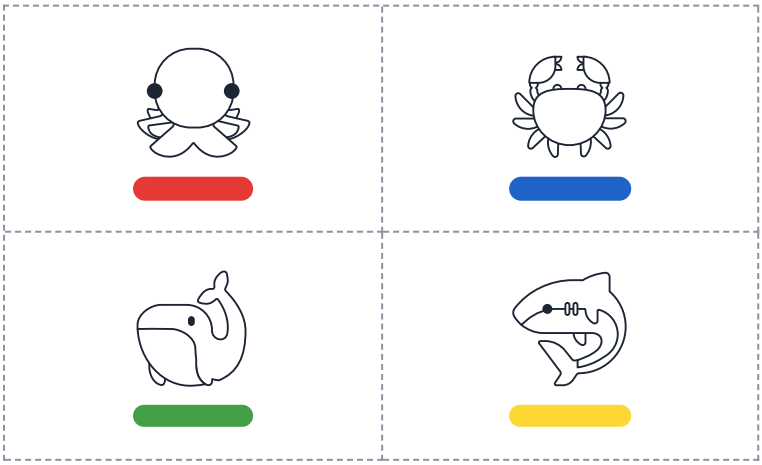


Tira di nuovo il dado.

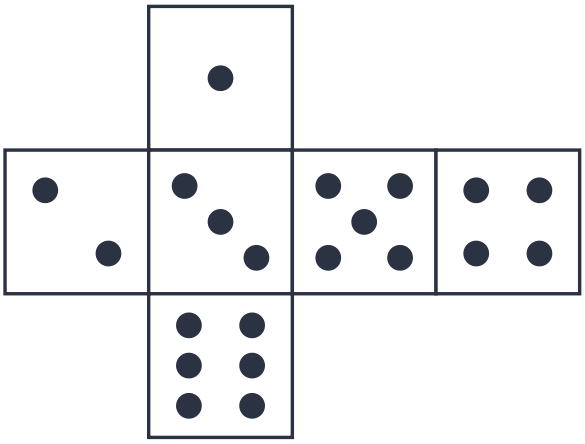


Razzo: vai avanti di 4 caselle.

Pedine da ritagliare



Dado da costruire



Ritaglia la croce, piega lungo le linee e chiudi il cubo con lo scotch.