Il gioco dell'oca del movimento

Servono un dado e una pedina per giocatore.

1 **PARTENZA**	2	3  3 salti da canguro	4	5	6  su un piede fino a 5
12  torna alla 10	11	10	9  10 battiti di mani	8	7
13	14	15  vola per la stanza	16	17	18  4 salti da rana
24  fermo un giro	23	22	21  gira su te stesso	20	19
25	26	27  striscia e vai alla 29	28	29	30  3 respiri lenti
36  **ARRIVO**	35	34	33  cammina come un orso	32	31

Le regole

1. Si gioca da 2 a 6 giocatori. Ognuno ha una pedina (un bottone, un tappo).
2. A turno si lancia il dado e si avanza di tante caselle quanti sono i puntini.
3. Se arrivi su una casella con il bordo colorato, fai il movimento scritto. Tutti contano insieme!
4. Vince chi arriva per primo all'ARRIVO, ma il gioco finisce quando arrivano tutti.