Il gioco dell'oca del movimento

Servono un dado e una pedina per giocatore.

1 **PARTENZA**	2	3	4  5 palleggi	5	6
12	11	10  5 piegamenti	9	8	7  statua per 5 secondi
13  corri sul posto	14	15	16  tocca le punte dei piedi	17	18
24	23	22  pedala in aria	21	20	19  posizione dell'albero
25  fermo un giro	26	27	28  balla fino a 10	29	30
36  ARRIVO	35	34  tutti battono le mani!	33	32	31  5 salti a piedi uniti

Le regole

1. Si gioca da 2 a 6 giocatori. Ognuno ha una pedina (un bottone, un tappo).
2. A turno si lancia il dado e si avanza di tante caselle quanti sono i puntini.
3. Se arrivi su una casella con il bordo colorato, fai il movimento scritto. Tutti contano insieme!
4. Vince chi arriva per primo all'ARRIVO, ma il gioco finisce quando arrivano tutti.