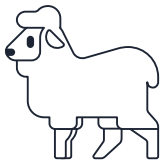
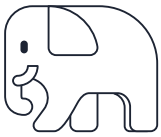
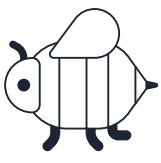
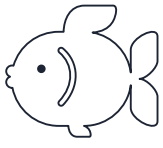
Indovina chi è? Il tabellone degli animali

Stampa un tabellone per ogni giocatore. Quando scopri che un animale non è quello giusto, fai una croce sulla sua casella.

 GATTO	 PECORA	 PINGUINO	 ANATRA
 ZEBRA	 POLPO	 LEONE	 COCCINELLA
 GALLINA	 MUCCA	 GIRAFFA	 DELFINO
 FARFALLA	 ORSO	 SERPENTE	 CANE
 LUMACA	 SCIMMIA	 ELEFANTE	 RANA
 GUFO	 CAVALLO	 APE	 PESCE

Indovina chi è? Carte e domande

Come si gioca

Ritaglia le carte e mettile a faccia in giù. Ogni giocatore ne pesca una di nascosto: è il suo animale segreto.

A turno si fa una domanda all'altro, ma lui può rispondere solo **sì** o **no**. Con la risposta si cancellano sul tabellone gli animali che non vanno bene. Vince chi indovina per primo l'animale dell'altro.

Domande che puoi fare

- ☐ Ha le ali?
- ☐ Ha quattro zampe?
- ☐ Ha le piume?
- ☐ È più grande di un cane?
- ☐ Vive nella savana?
- ☐ Sa volare?
- ☐ Ha le macchie o le strisce?
- ☐ Fa le uova?
- ☐ È di colore marrone?
- ☐ Vive nell'acqua?
- ☐ Ha più di quattro zampe?
- ☐ Ha il pelo?
- ☐ Vive nella fattoria?
- ☐ Ha la coda?
- ☐ È un insetto?
- ☐ Mangia la carne?
- ☐ Ci dà il latte?
- ☐ Si può tenere in casa?

✂ carte da pescare

 LUMACA	 GUFO	 MUCCA	 PECORA	 GALLINA	 GIRAFFA
 PESCE	 ORSO	 LEONE	 CAVALLO	 SERPENTE	 DELFINO
 ZEBRA	 FARFALLA	 POLPO	 GATTO	 APE	 ELEFANTE
 SCIMMIA	 COCCINELLA	 CANE	 PINGUINO	 RANA	 ANATRA