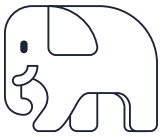
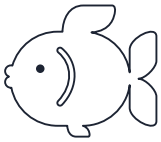
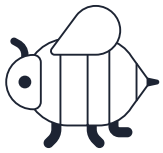
Indovina chi è? Il tabellone degli animali

Stampa un tabellone per ogni giocatore. Quando scopri che un animale non è quello giusto, fai una croce sulla sua casella.

 FARFALLA	 ORSO	 RANA	 GATTO
 SERPENTE	 POLPO	 TARTARUGA	 DELFINO
 SCIMMIA	 CONIGLIO	 MAIALE	 COCCINELLA
 ELEFANTE	 LEONE	 MUCCA	 GIRAFFA
 ZEBRA	 VOLPE	 PESCE	 APE
 PINGUINO	 LUMACA	 CANE	 GALLINA

Indovina chi è? Carte e domande

Come si gioca

Ritaglia le carte e mettile a faccia in giù. Ogni giocatore ne pesca una di nascosto: è il suo animale segreto.

A turno si fa una domanda all'altro, ma lui può rispondere solo **sì** o **no**. Con la risposta si cancellano sul tabellone gli animali che non vanno bene. Vince chi indovina per primo l'animale dell'altro.

Domande che puoi fare

- ☐ Ha le ali?
- ☐ Ha quattro zampe?
- ☐ Ha le piume?
- ☐ È più grande di un cane?
- ☐ Vive nella savana?
- ☐ Sa volare?
- ☐ Ha le macchie o le strisce?
- ☐ Fa le uova?
- ☐ È di colore marrone?
- ☐ Vive nell'acqua?
- ☐ Ha più di quattro zampe?
- ☐ Ha il pelo?
- ☐ Vive nella fattoria?
- ☐ Ha la coda?
- ☐ È un insetto?
- ☐ Mangia la carne?
- ☐ Ci dà il latte?
- ☐ Si può tenere in casa?

✂ carte da pescare

 ZEBRA	 LUMACA	 CONIGLIO	 APE	 PINGUINO	 TARTARUGA
 MUCCA	 LEONE	 CANE	 SCIMMIA	 FARFALLA	 GALLINA
 COCCINELLA	 GIRAFFA	 VOLPE	 POLPO	 RANA	 ELEFANTE
 SERPENTE	 GATTO	 PESCE	 MAIALE	 DELFINO	 ORSO