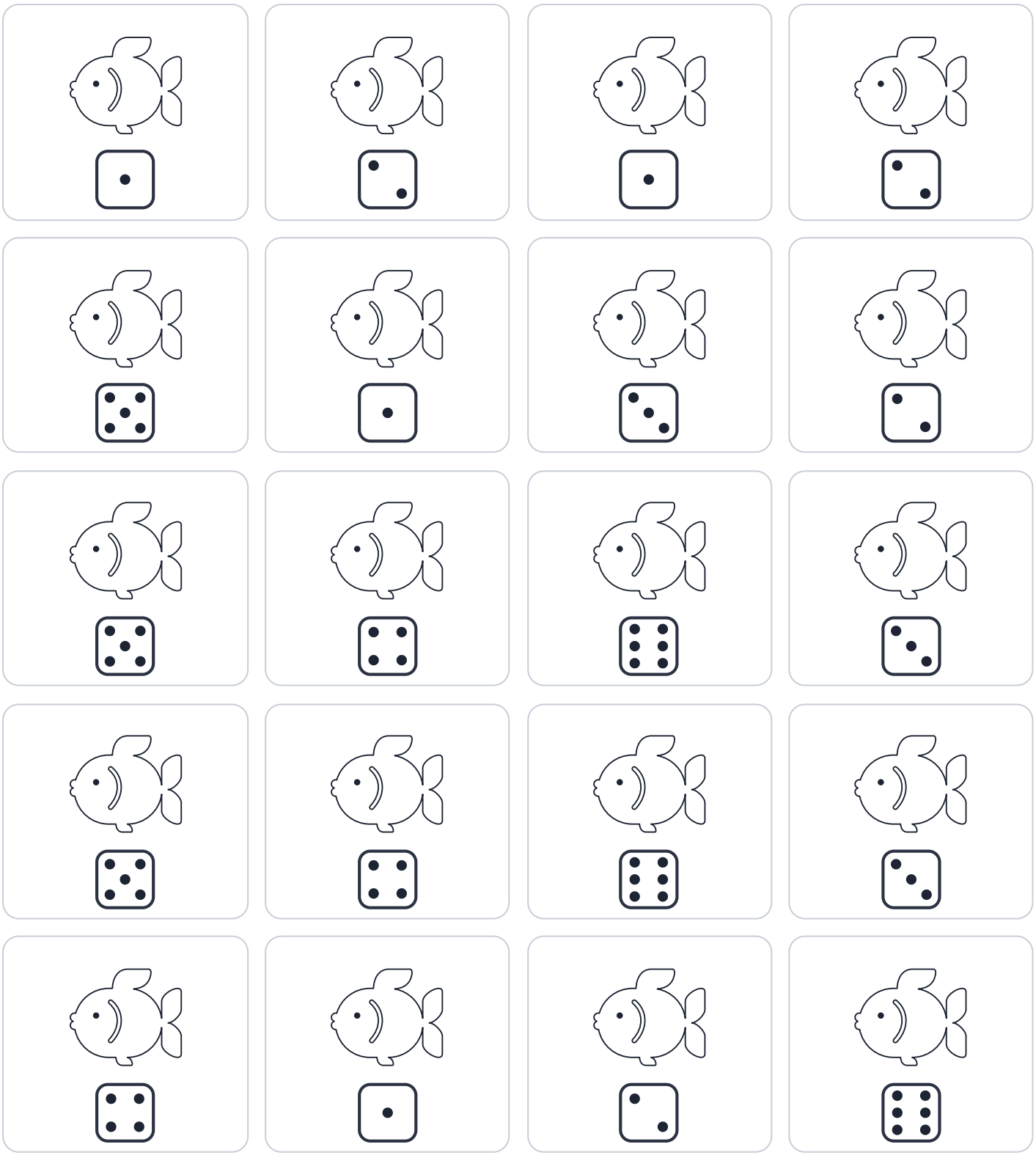
Lancia il dado e colora

NOME _____

DATA _____

Ogni figura ha il suo dado. Colora una figura per ogni lancio.



Lancia il dado. Conta i puntini e cerca una figura con lo stesso dado: colorala. Si gioca anche in due, con due colori: vince chi ne colora di più.